PITCH DOCUMENT

RAIN PUNK

Versión. 0.0





Autor

Thief Monkey

Email

ThefMonkey@gmail.com

Fecha

15/4/2018

Resumen

Rain Punk, un juego de jugabilidad 2D, dirigido para PC Windows y posiblemente Android, destacando las mecánicas de puzzle y escondite, similares para la interacción con el juego y el entorno. Tiene como argumento devolverle la felicidad a la abuela de Punk Gómez, la cual fue arrebatada por AntiAguaceros Corp, una empresa que controla el clima en la ciudad.

TABLA DE CONTENIDO

SECCIÓN 1 - RESUMEN DEL VIDEOJUEGO

HIGH CONCEPT

GENERO

CARACTERÍSTICAS

SECCIÓN 2 - GAMEPLAY

MECÁNICAS

ECONOMÍA

SECCIÓN 3 - MUNDO DEL JUEGO

ESCENARIO O ENTORNO

HISTORIA Y NARRATIVA

SECCIÓN 4 - MERCADO OBJETIVO

AUDIENCIA O PÚBLICO OBJETIVO

PLATAFORMAS OBJETIVO

MONETIZACIÓN

ANÁLISIS COMPETITIVO

SECCIÓN 5 - DETALLES DE LA PRODUCCIÓN

CRONOGRAMA Y PRESUPUESTO ESTIMADOS

EQUIPO

HARDWARE Y SOFTWARE DE DESARROLLO

SECCIÓN 6 - RESUMEN DEL DOCUMENTO

SECCIÓN 1 - RESUMEN DEL VIDEOJUEGO

HIGH CONCEPT

Rain punk es un juego 2D de puzles y sigilo, interactuando con el entorno. Con un público objetivo que comprende las edades de 16 años en adelante, principalmente jóvenes. En el juego deberás devolverle la felicidad a tu abuela, a cual fue arrebatada por AntiAguaceros Corp, una corporación que controla el clima en la ciudad, y el protagonista Punk Gómez buscará derrocar y destruir esta corporación, y para ello solucionará toda clase de acertijos y superar obstáculos.

GENERO

RPG de rompecabezas lógico: Juego de rol en el que el jugador resuelve acertijos y/o rompecabezas lógicos para llevar a cabo su misión.

CARACTERÍSTICAS

Dirigido para PC Windows y Android, jugabilidad con teclado y puedes ajustar las opciones con mouse y para Android de manera táctil con controles en pantalla, se verá todo en pantalla, ya sea de dispositivo móvil o pc, y será un juego RPG de rompecabezas lógico).

SECCIÓN 2 - GAMEPLAY

MECÁNICAS

Será un juego 2D en el que podrás interactuar con el escenario, el jugador podrá usar a dos personajes en el mismo espacio pero en una línea temporal diferente y podrá avanzar y esconderse para no ser descubierto, deberás ser sigiloso para acabar con “AntiAguaceros Corp” realizando puzzles. Podrás agacharte, esconderte, correr, resolver acertijos, interactuar con objetos a tu alrededor y obtener artículos explorando el escenario. Y a medida que avances en tu misión te será más complicado.

ECONOMÍA

Pay to play, el juego tendrá un costo de 3 USD y podrá comprarse usando Tarjeta de crédito o paypal.

SECCIÓN 3 - MUNDO DEL JUEGO

ESCENARIO O ENTORNO

El escenario generalmente serán oficinas e interiores de la corporación que se deberá destruir, el jugador podrá ocultarse en contenedores de basura, buzones de correo, debajo de escritorios, en casilleros, etc. Los elementos estarán distribuidos en las oficinas de manera común. La cámara será en 3ra persona y seguirá el personaje mientras avanza. Los escenarios serán un poco oscuros, ya que el personaje intentará estar entre las sombras, se sentirá tensión en cada momento pero en niveles no muy altos. Personajes de estilo animado y caricaturesco.

HISTORIA Y NARRATIVA

El juego tiene como argumento devolverle la felicidad a su preciada abuela que fue arrebatada por "AntiAguaceros Corp" que controla el clima en la ciudad y para eso está su protagonista "Punk Gómez", quien después de salir de su hogar buscará derrocar y destruir esta corporación, y para eso tendrá que solucionar toda clase de acertijos y superar obstáculos. Tendrás a tu novia ayudándote en el interior de la empresa, desbloqueando entradas o desactivando cámaras. La historia será deividida en Punk Gómez y su novia. Los personajes serán: Punk Gómez, la novia de Punk Gómez, la abuelita, los oficinistas, los guardias y Mr. Afro.

SECCIÓN 4 - MERCADO OBJETIVO

AUDIENCIA O PÚBLICO OBJETIVO

El juego estará dirigido a personas de 16 años en adelante, principalmente jóvenes.

PLATAFORMAS OBJETIVO

El juego es para PC Windows, Dispositivos móviles Android 4.4 en adelante y también iOs.

MONETIZACIÓN

Pay to play, y podrá ser adquirido por paypal y tarjeta de crédito.

ANÁLISIS COMPETITIVO

Limbo, Inside, Little Nightmares, whispering willows, entre otros.

SECCIÓN 5 - DETALLES DE LA PRODUCCIÓN

CRONOGRAMA Y PRESUPUESTO ESTIMADOS

El juego estará disponible en 2 años. [Estimados de qué tanto tiempo tomará el juego en desarrollarse y cuánto costará. Se debe incluir una imagen del cronograma y una tabla con el presupuesto].

EQUIPO

Las personas que integran y desarrollan el proyecto son:

* Brayan Pérez.
* Jorge Sánchez.
* Kevin Orozco.
* Miguel Piedrahita.

HARDWARE Y SOFTWARE DE DESARROLLO

Unity, corel draw y Photoshop.

SECCIÓN 6 - RESUMEN DEL DOCUMENTO

Su arte y ambientación hará que el jugador tenga una experiencia de juego única, haciéndolo original y atractivo. También tiene un personaje que rompe los esquemas de héroe clásico, siendo una clase de rebelde que cumple sus objetivos aunque tenga que macharse las manos. Por otro lado dará una mentalidad de cuidado sobre el agua.